



WILD ANIMALS

part 1

<https://www.mall.dejucarii.ro/>

Introducere

Întotdeauna prezentați copilului **cuvintele noi** (în forma printată sau direct pe calculator). Dacă copilul vorbește, încurajați-l să repete.

Abordați exercițiile care urmează ca pe un joc. Exercițiile sunt gândite în așa fel încât să **antreneze atenția, memoria și logica** dar principalul lor scop este de a încuraja copilul să folosească cât mai des, în joacă, cuvintele zilei sau săptămânii. Este important așadar să îl încurajăm să folosească cât mai mult cuvintele în timpul exercițiilor (a se vedea și [filmulețele](#) ca model). Dacă copilul nu vorbește încă, roștiți dumneavoastră cuvintele pe măsură ce rezolvă exercițiile.


Pentru fiecare lecție am pregătit și câteva cântecele și/sau filmulețe care folosesc cuvintele lecției respective. Dacă nu contravine principiilor dvs privind ecranele, lăsați copilul să vada cântecelele sau filmulețele. Dacă excludeți ecranele total, puteți lăsa cântecelele să ruleze doar în format audio oricând pe parcursul zilei.

Folosiți orice ocazie pentru a utiliza cuvintele deja învățate: cărți cu poze în care găsiți imagini din lecțiile zilei, obiecte din casă, jucării, păpuși sau culori deja învățate.

Cu multă deschidere, cu răbdare și abordând învățarea ca joacă, lecțiile zilnice pot deveni un moment de conexiune a copilului cu părintele “profesor de engleză” pe care copilul să le aștepte cu nerăbdare. Tocmai de aceea, cel puțin la început, lecțiile nu trebuie să fie foarte lungi pentru ca a doua zi copilul să își dorească să se joace din nou.

Pentru sfaturi, schimburi de idei și materiale de engleza și nu numai, va invităm pe grupul de Facebook **Brainbuilding with Love- Antrenam Inteligența** (<https://www.facebook.com/groups/817392332850724>).

Documentul conține și format audio care poate fi folosit doar cu **Adobe Reader** versiunea de desktop deci partea audio nu este disponibilă pe telefon sau tabletă. Adobe Reader poate fi descărcat foarte ușor și în siguranță aici: <https://adownload.adobe.com/rdcm/installers/live/readerdc.exe> Alegeți **OPEN** pentru a urma pașii de instalare.

Când dați prima dată dublu click pe iconița  selectați opțiunea de **trusted** pentru a permite documentului să redea partea audio.

Prezentul material reprezintă proprietatea intelectuală a firmei BMM Academy S.R.L. Reproducerea distribuirea și comercializarea conținutului acestui material fără acordul firmei reprezintă o încălcare a legii 8/1996 și se pedepsește cu amendă sau închisoare de la 3 luni la 2 ani.

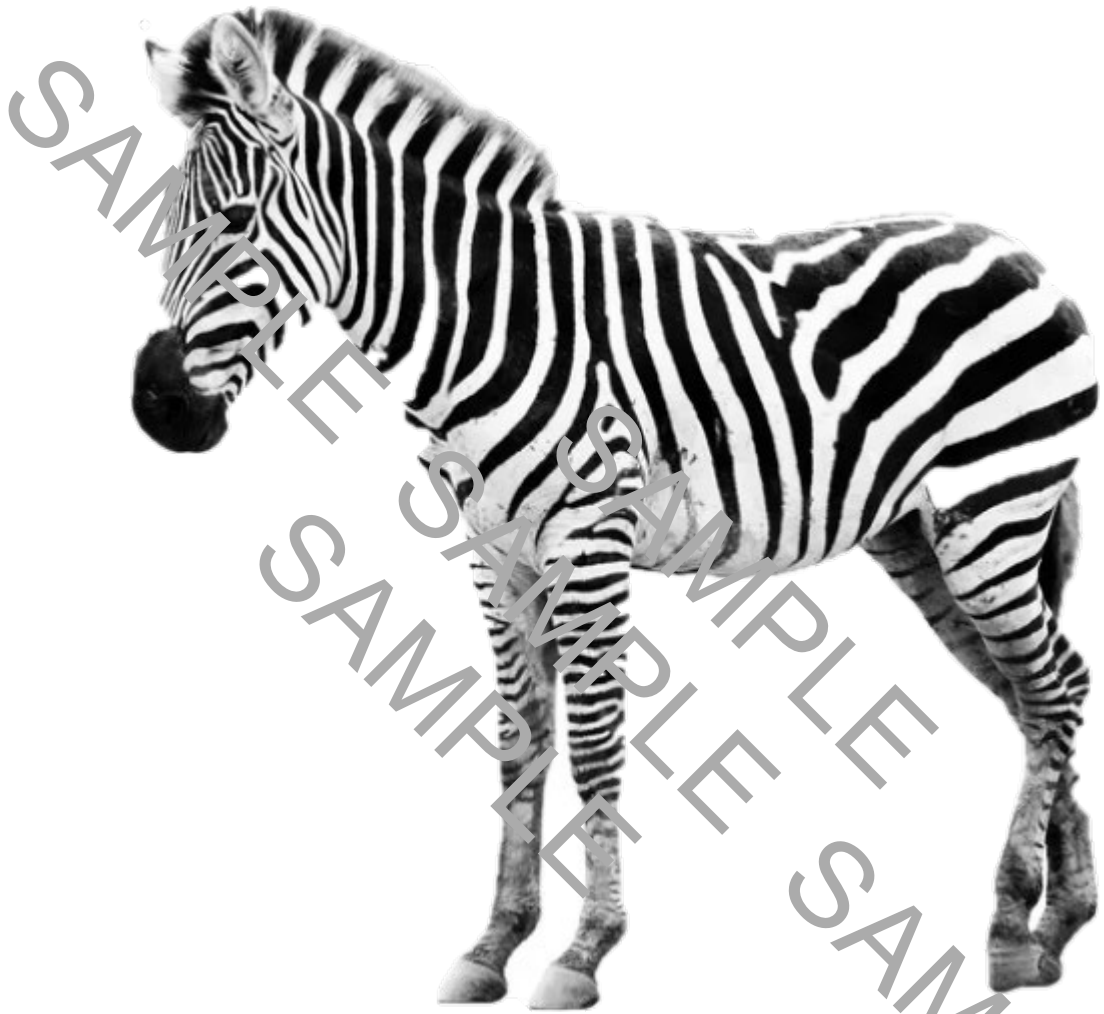


ELEPHANT

SAMPLE SAMPLE SAMPLE
SAMPLE SAMPLE SAMPLE
SAMPLE SAMPLE SAMPLE



MONKEY 



ZEBRA 

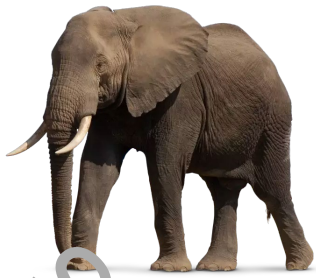


HIPPO 

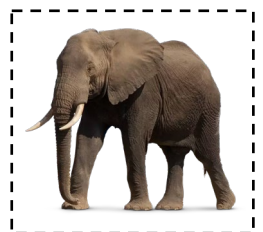
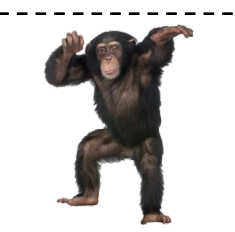
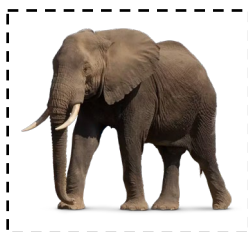
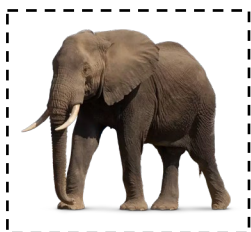
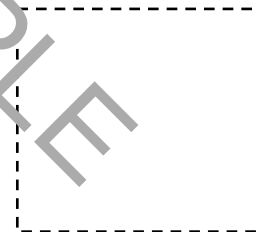
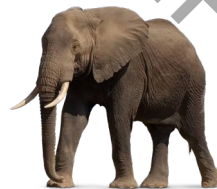
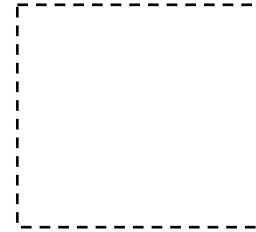


CROCODILE 

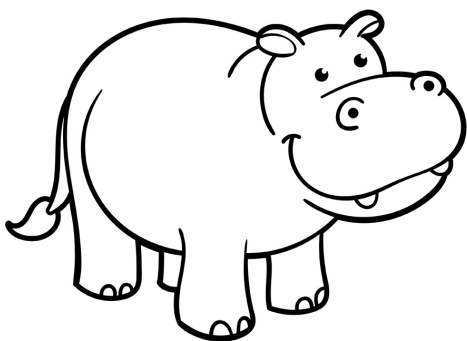
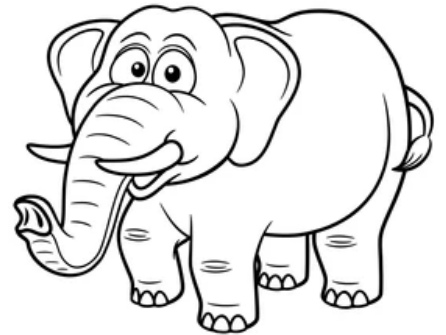
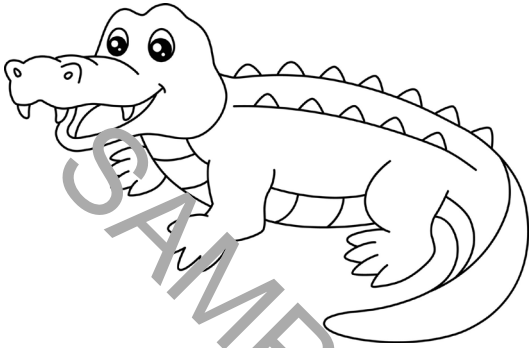
Găsește jucăria potrivită! Spune cu voce tare numele animalului și al jucăriei!



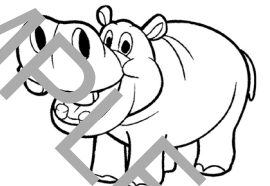
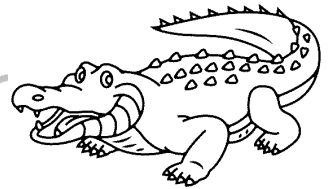
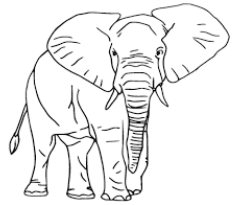
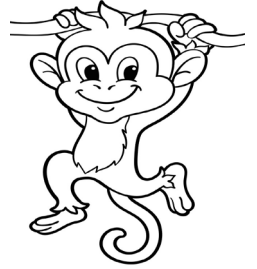
Care este animalul care urmează? Respectă modelul! Spune cu voce tare!















Coloreaza animalele cum vrei tu. Spune cu voce tare ce a ieșit!

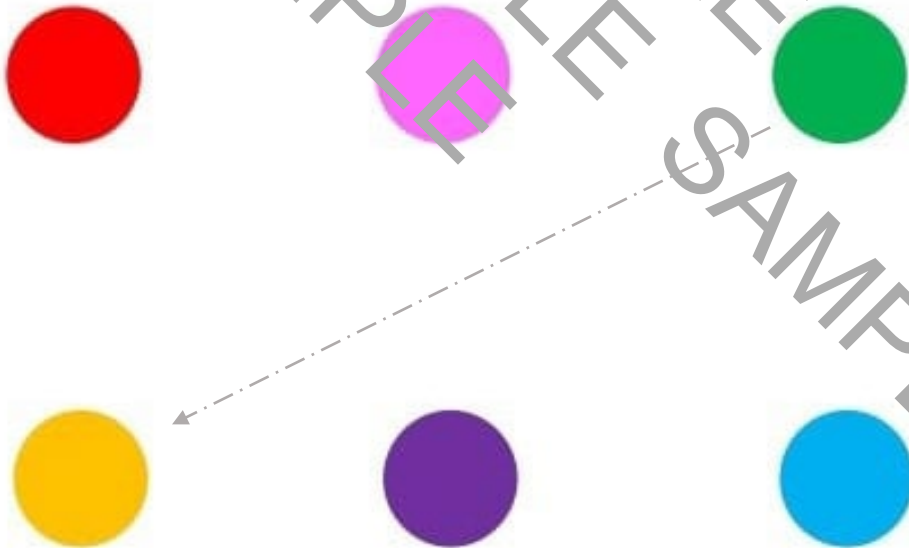


Trasează liniile care unesc animale de același fel!

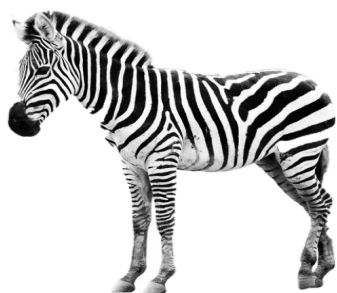
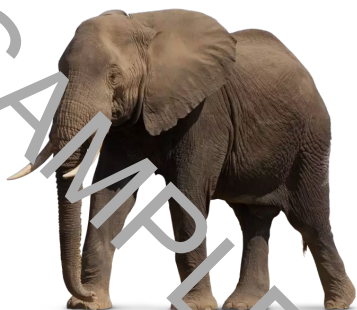


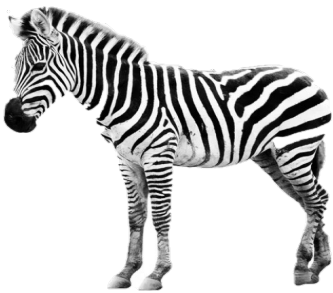
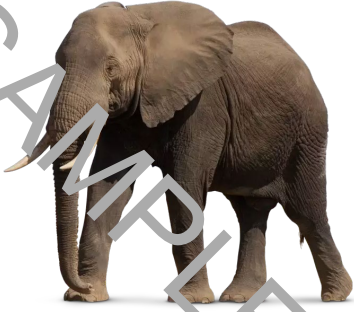
Trasează linii între bulinele colorate în așa fel încât să respecti ordinea pe care o arată animalele. Spune cu voce tare culorile și animalele!



E timpul pentru un joc de memorie! Întoarce cărțile cu fața în jos și amestecă-le. Întoarce o carte. Apoi a doua. Dacă ai găsit perechea, pune cele 2 cărți separat. Dacă nu ai găsit perechea, întoarce din nou cartea cu fața în jos. Spune cu voce tare ce găsești! Dacă varianta cu numere pereche e prea ușoară, puteți juca varianta numere cu cuvinte, ex: 1-one.





elephant

ELEPHANT

monkey

MONKEY

zebra

ZEBRA

hippo

HIPPO

crocodile

CROCODILE



SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE
Let's SING
and LEARN: [click here](#)





Let's watch something
fun. [click here](#)
and [here](#)





GIRAFFE 

SAMPLE SAMPLE SAMPLE
SAMPLE SAMPLE SAMPLE
SAMPLE SAMPLE SAMPLE
SAMPLE SAMPLE SAMPLE



SNAKE 🐍



TIGER 



TURTLE




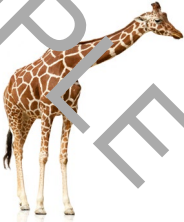




SAMPLE

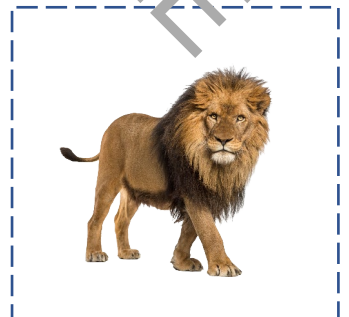
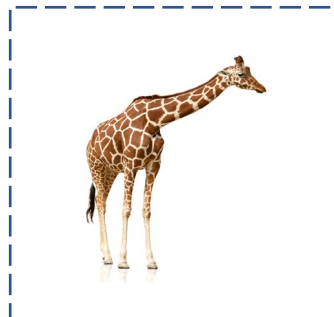
SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE



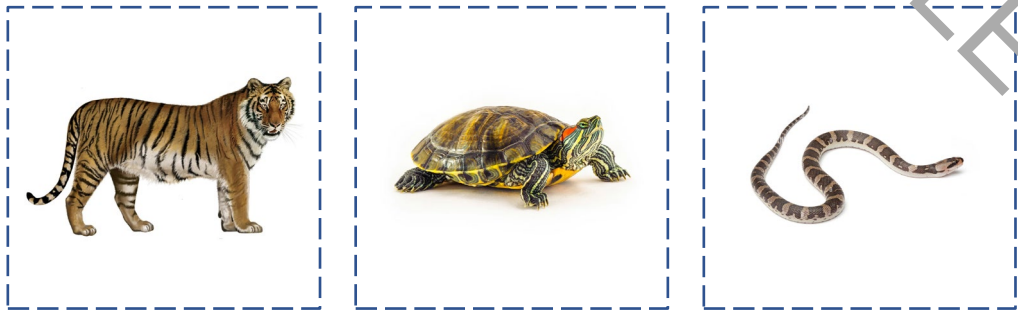
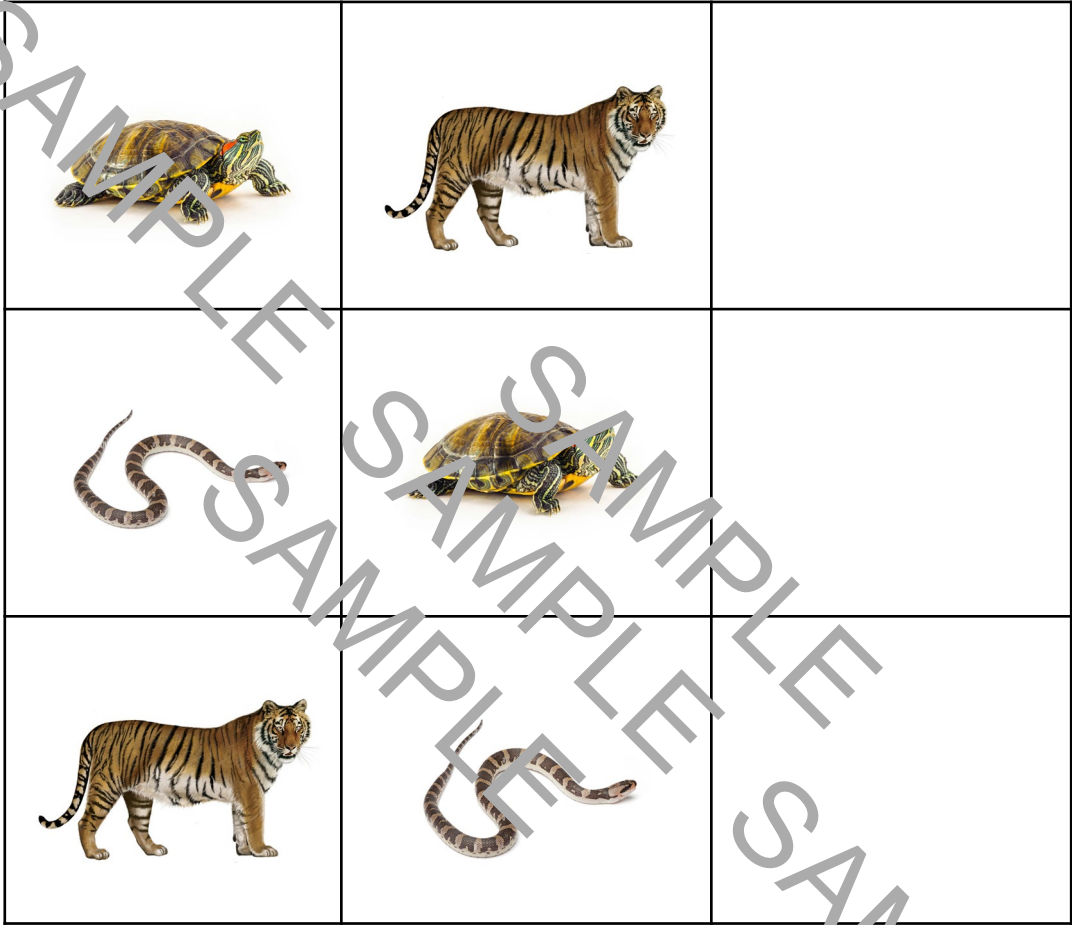
LION 

Aranjează animalele astfel încât să nu se repete același animal pe același rând sau pe aceeași coloană!

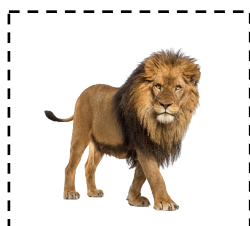
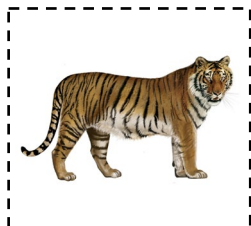
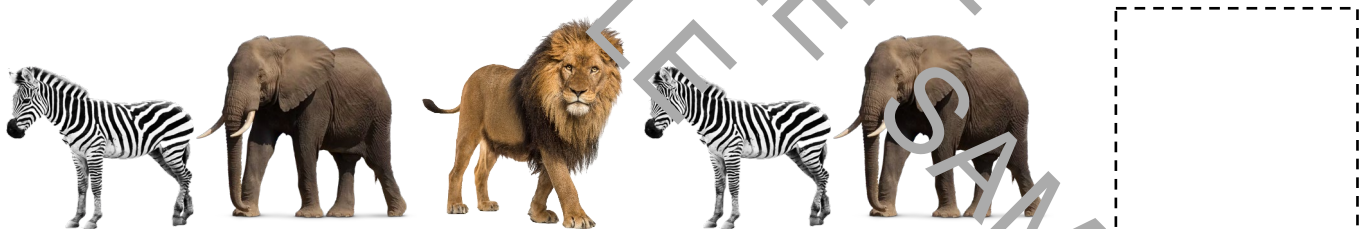
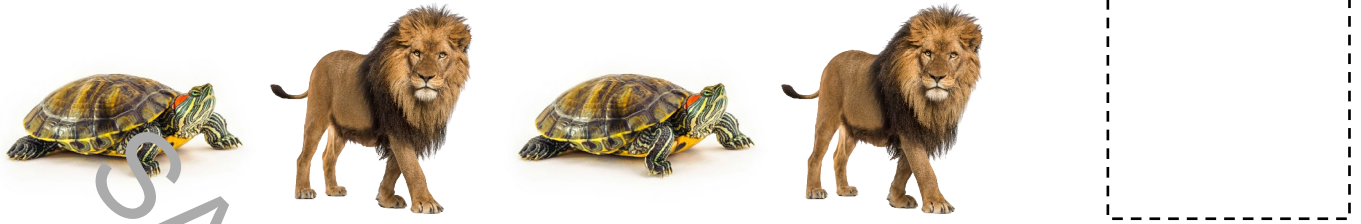
		
		
		



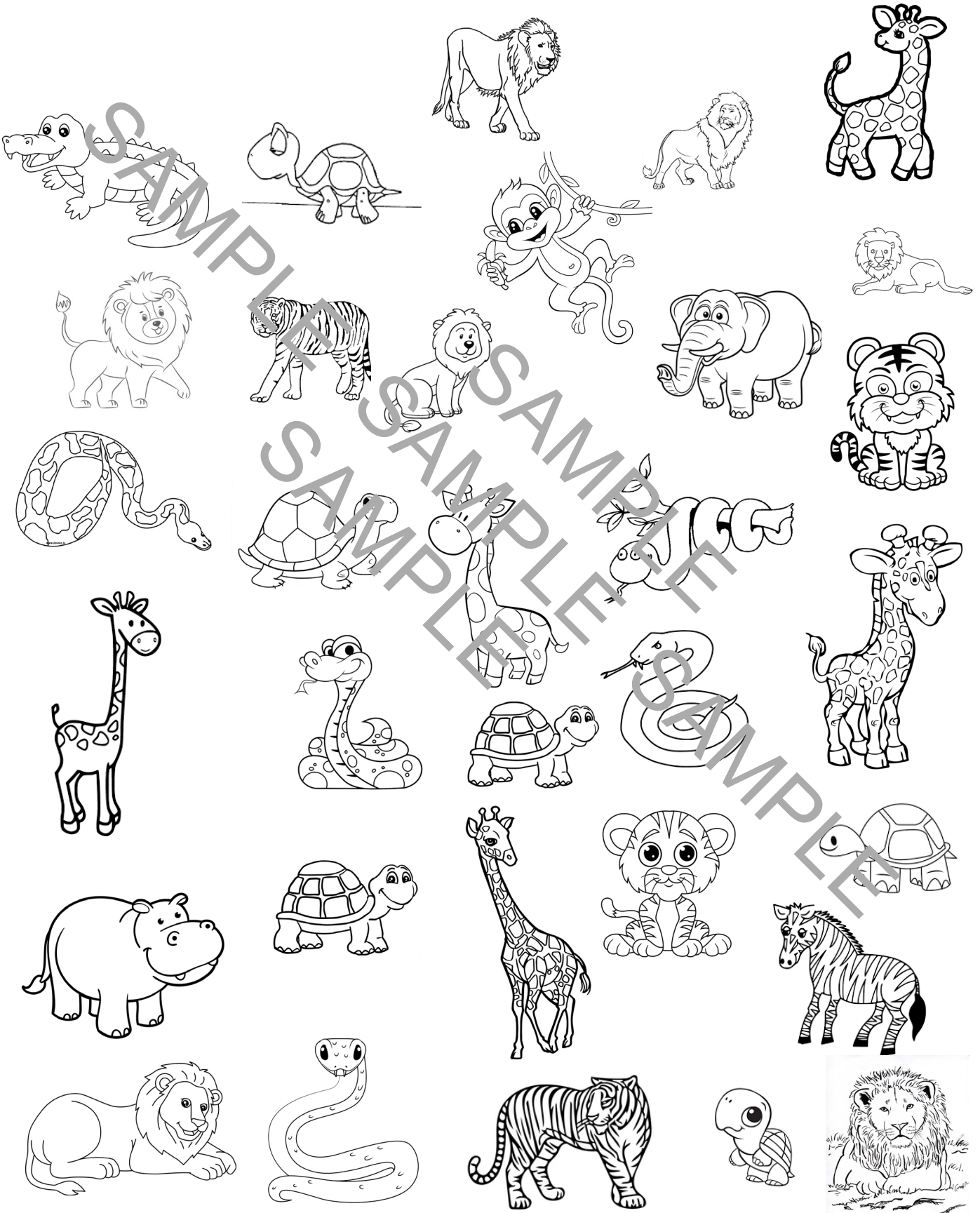
Aranjează animalele astfel încât să nu se repete același animal pe același rând sau pe aceeași coloană!



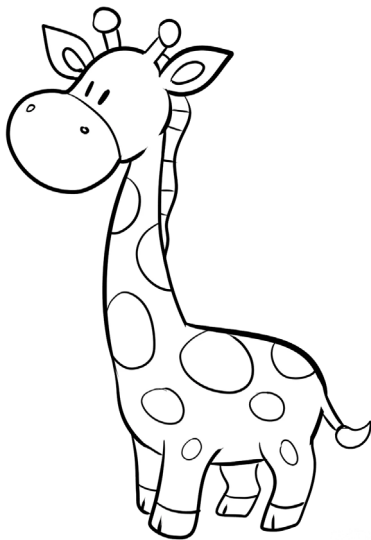
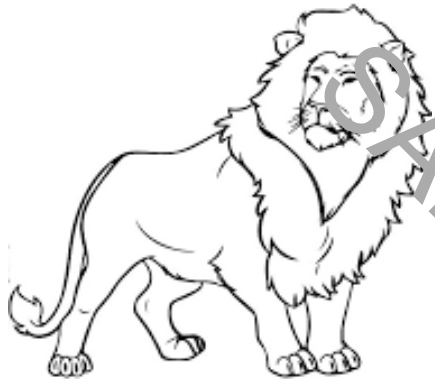
Care este animalul care urmează? Respectă modelul! Spune cu voce tare!



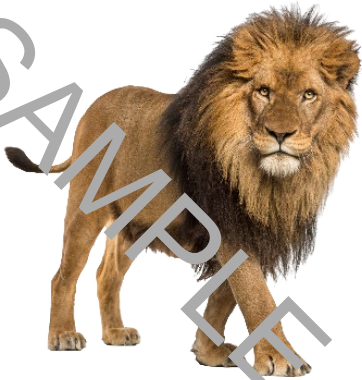
Încercuiește toți leii! Spune **LION** când încercuiești un leu!
Pune un punct pe toate țestoasele și spune **TURTLE**!
Trage o linie peste toți șserpii și spune **SNAKE**!



Coloreaza animalele cum vrei tu. Spune cu voce tare ce a ieșit!



E timpul pentru un joc de memorie! Întoarce cărțile cu fața în jos și amestecă-le. Întoarce o carte. Apoi a doua. Dacă ai găsit perechea, pune cele 2 cărți separat. Dacă nu ai găsit perechea, întoarce din nou cartea cu fața în jos. Spune cu voce tare ce găsești! Dacă varianta cu numere pereche e prea ușoară, puteți juca varianta numere cu cuvinte, ex: 1-one.





giraffe

GIRAFFE

snake

SNAKE

tiger

TIGER

turtle

TURTLE

lion

LION



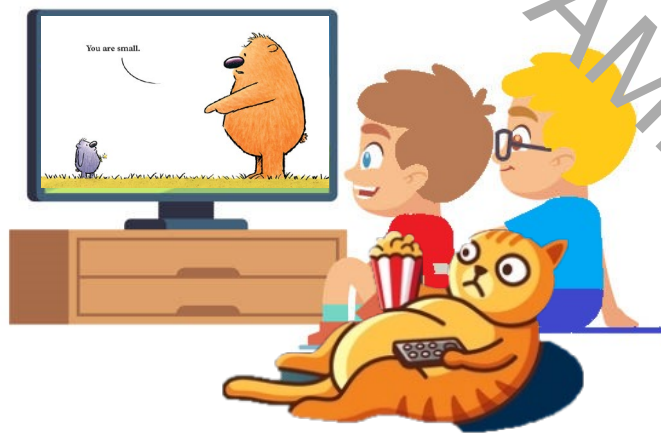
SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE

Let's SING
and LEARN: [click here](#)





Let's watch something
fun. [click here](#)
and [here](#)





PANDA



SAMPLE SAMPLE SAMPLE
SAMPLE SAMPLE SAMPLE
SAMPLE SAMPLE SAMPLE



KANGAROO 

SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE



RHINO 

SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE

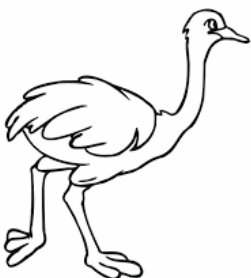
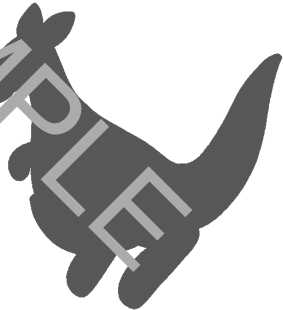
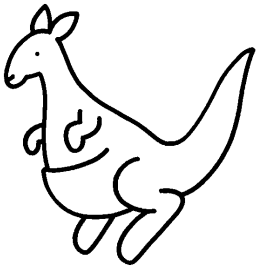
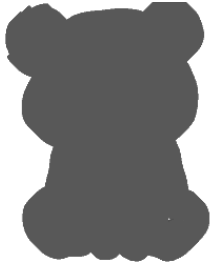
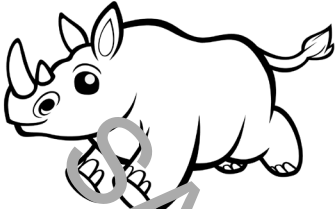


OSTRICH 

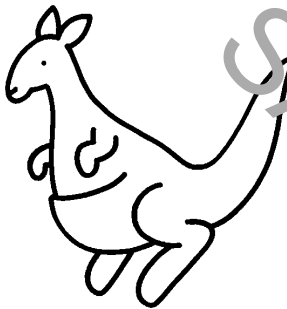
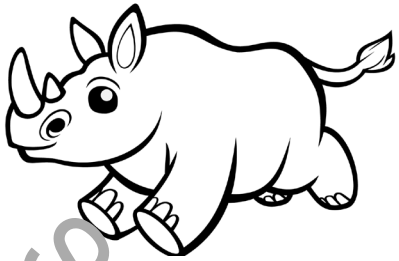


KOALA 

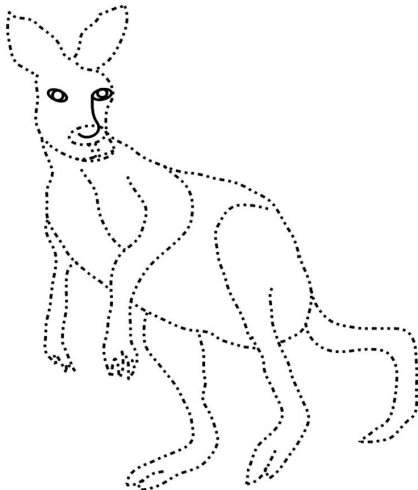
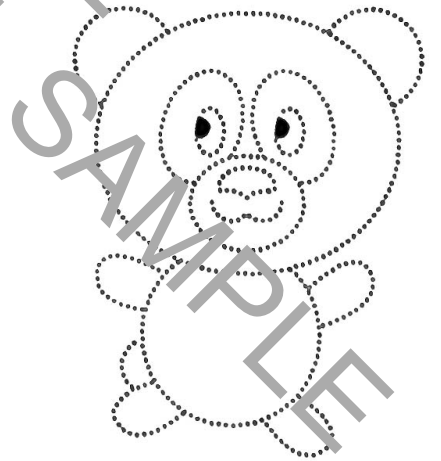
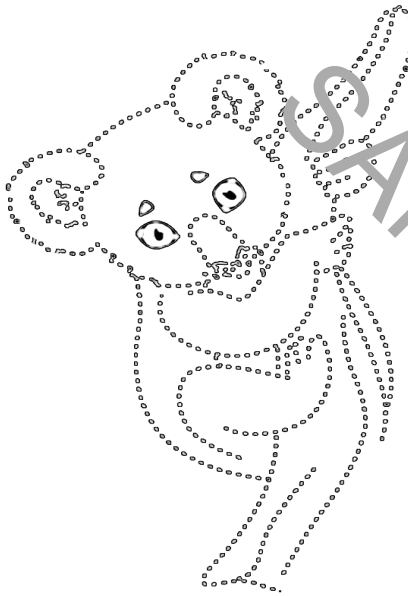
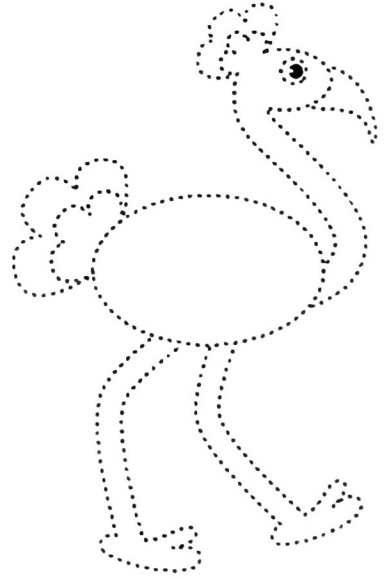
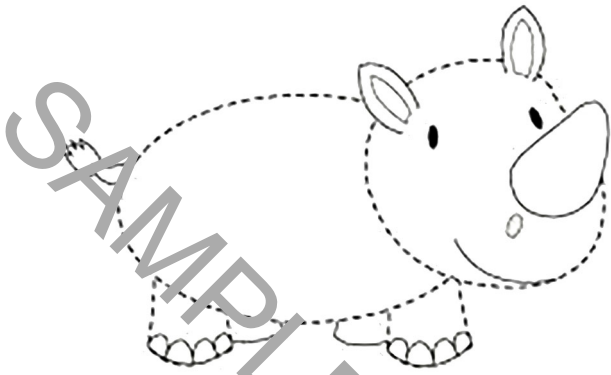
Găsește umbra! Spune cu voce tare numele animalului și al umbrei!



Colorează animalele cum vrei tu. Spune cu voce tare ce a ieșit!



Desenează animalele. Spune-le cu voce tare numele!



Unește animalele de același fel! Spune-le cu voce tare numele.



A large dashed-line box containing a grid of 10 horizontal lines, each starting with a black dot on the left side. The lines are intended for connecting the animal images to their corresponding categories.

SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE

E timpul pentru un joc de memorie! Întoarce cărțile cu fața în jos și amestecă-le.
Întoarce o carte. Apoi a doua. Dacă ai găsit perechea, pune cele 2 cărți separat.
Dacă nu ai găsit perechea, întoarce din nou cartea cu fața în jos. Spune cu voce tare ce găsești!





panda

PANDA

rhino

RHINO

kangaroo

KANGAROO

ostrich

OSTRICH

koala

KOALA

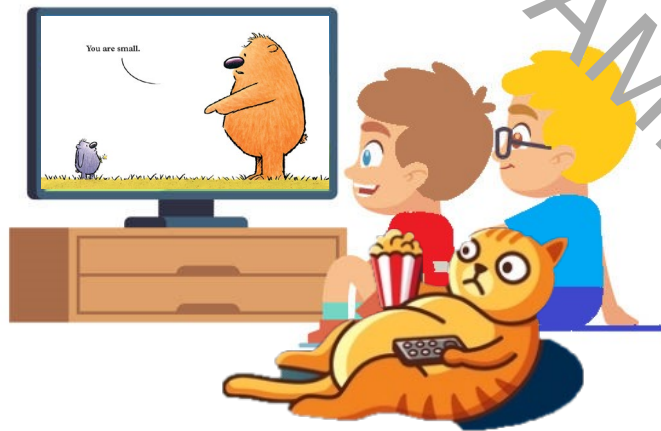


SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE
Let's SING
and LEARN: [click here](#)

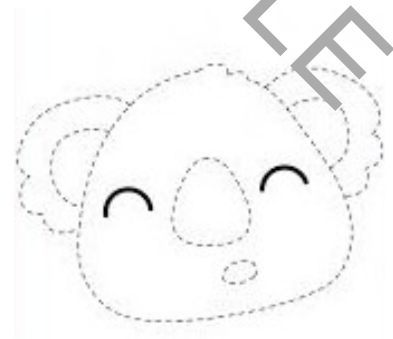
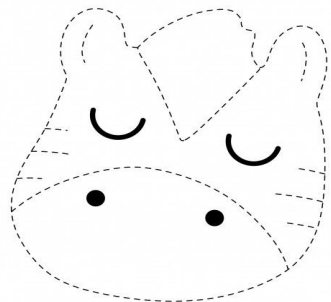
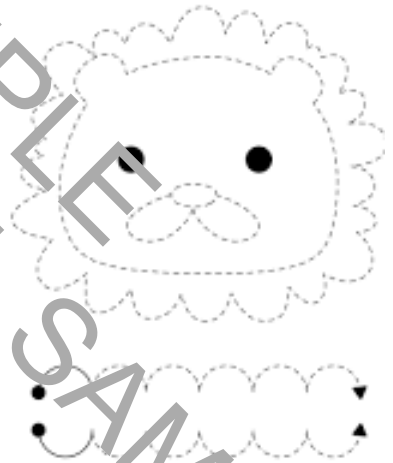
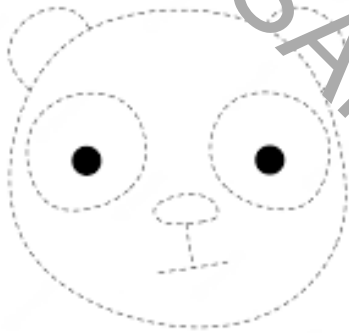
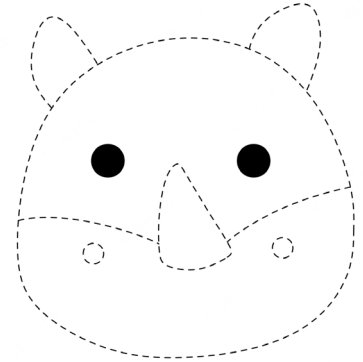
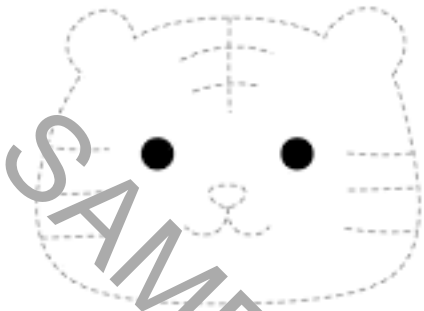




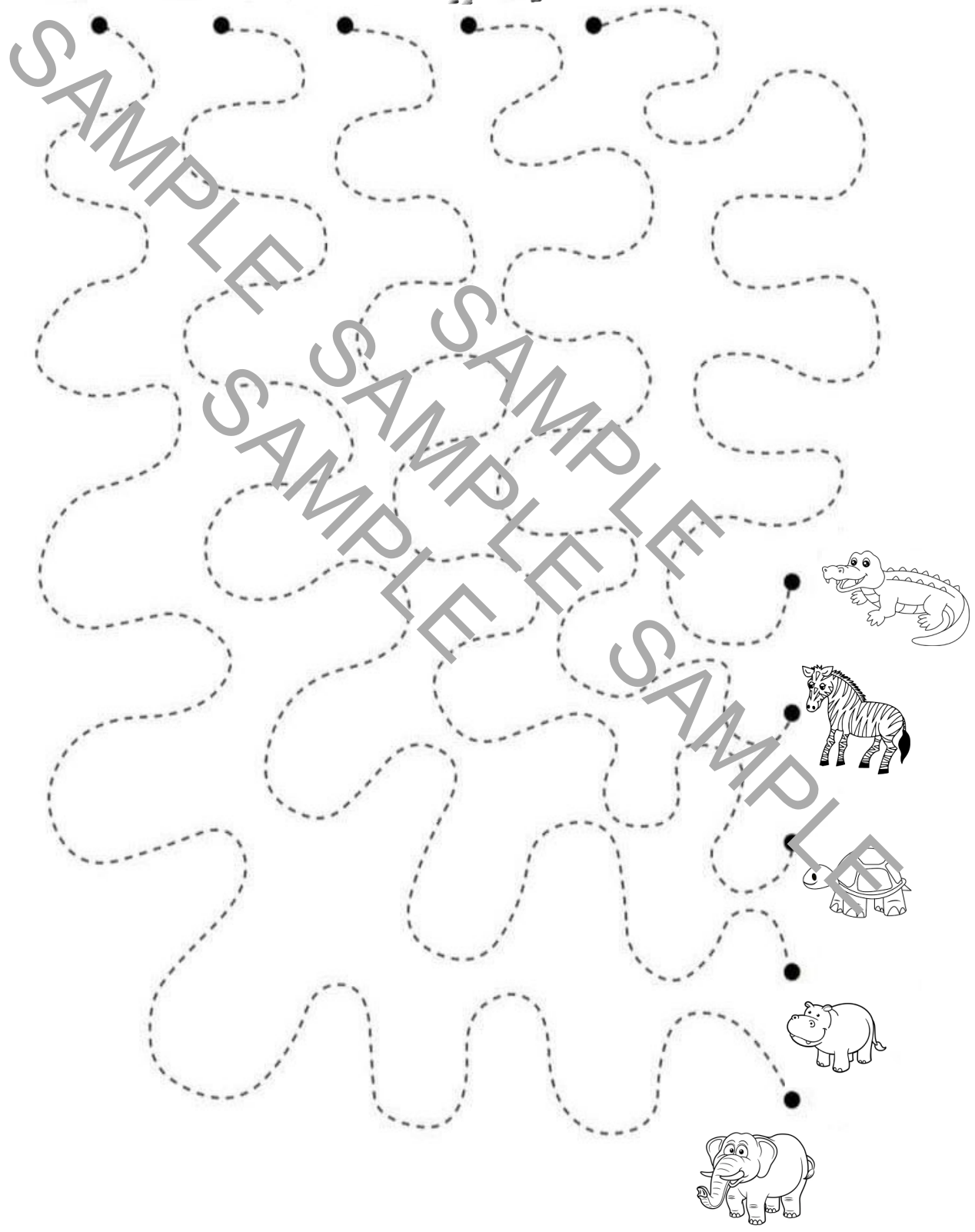
Let's watch something
fun. [click here](#)



Desenează animalele. Spune-le cu voce tare numele!








Unește animalele de același fel! Spune-le cu voce tare numele.

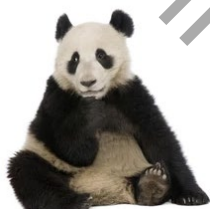


Câte animale din fiecare fel sunt aici?.



Găsește jucăria potrivită! Spune cu voce tare numele animalului și al jucăriei!





SAMPLE

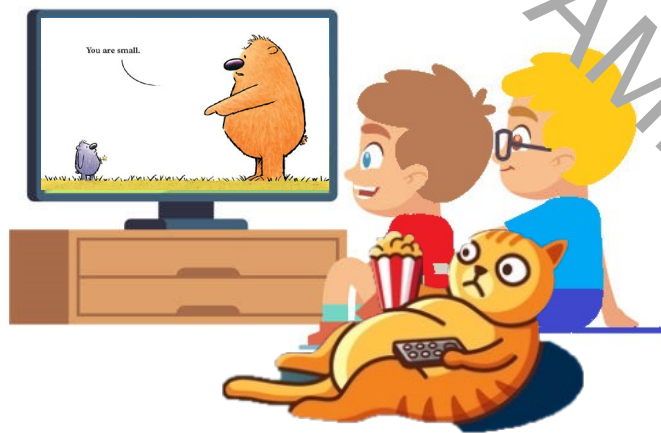
Let's SING

and LEARN: [click here](#)



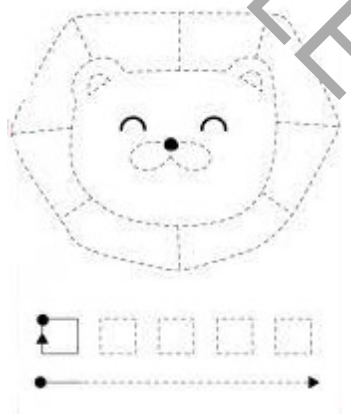
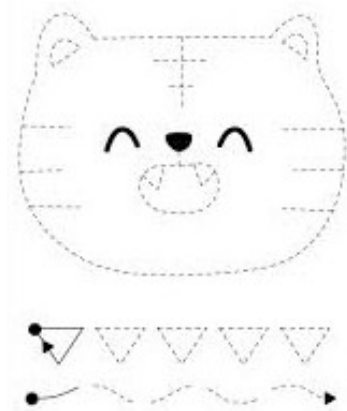
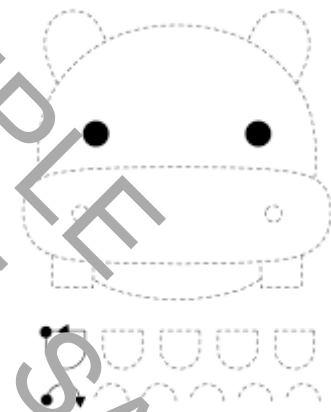
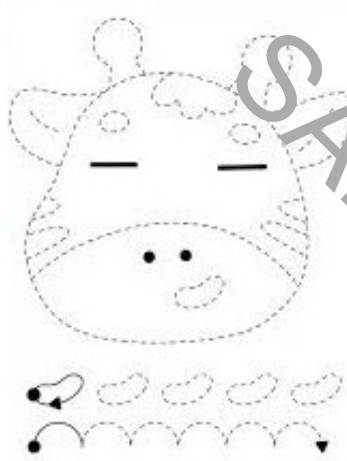
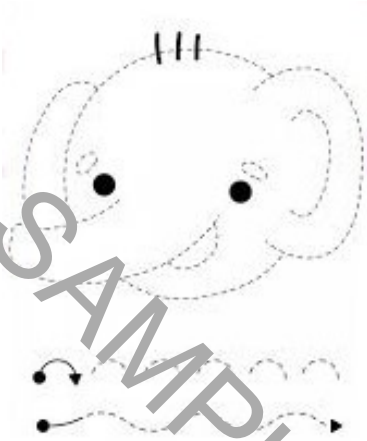


Let's watch something
fun. [click here](#)
and [here](#)

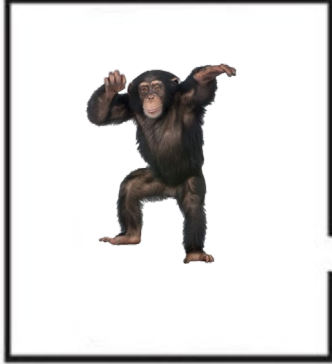




Desenează animalele. Spune-le cu voce tare numele!

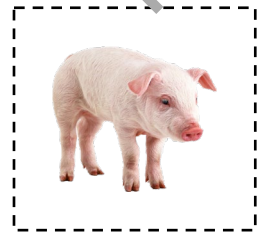
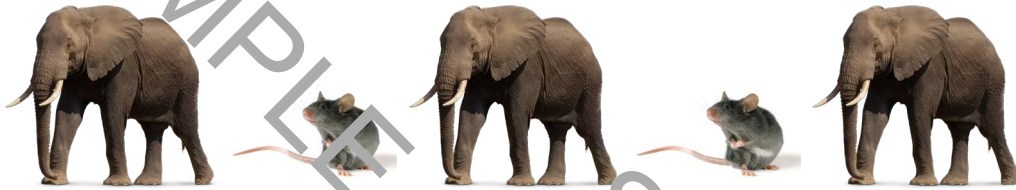


Cine cu cine se întâlnește? Spune-le cu voce tare numele.

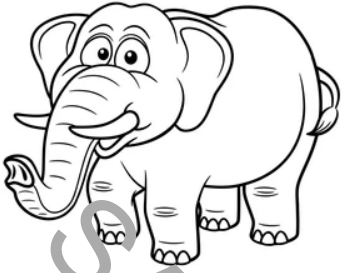


SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE

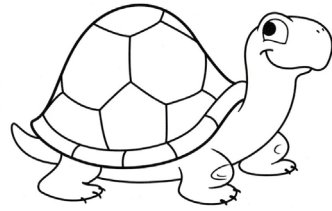
Ccum este animalul care urmează? Respectă modelul! Spune cu voce tare!



Yes or no?



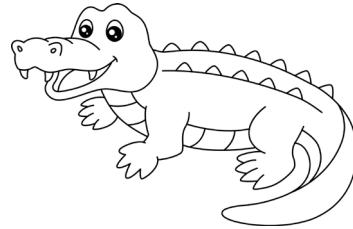
This is an elephant



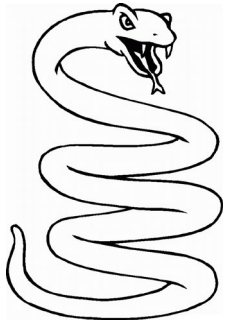
This is a hippo.



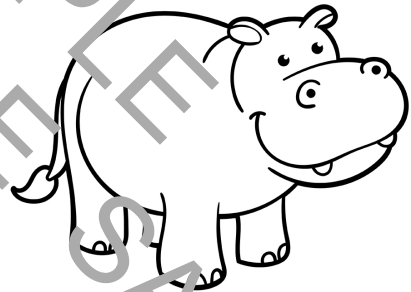
This is a lion



This is a crocodile



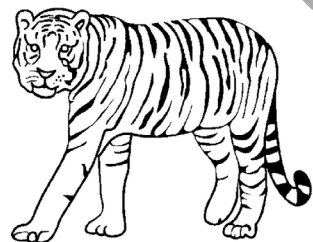
This is a snake.



This is an elephant.

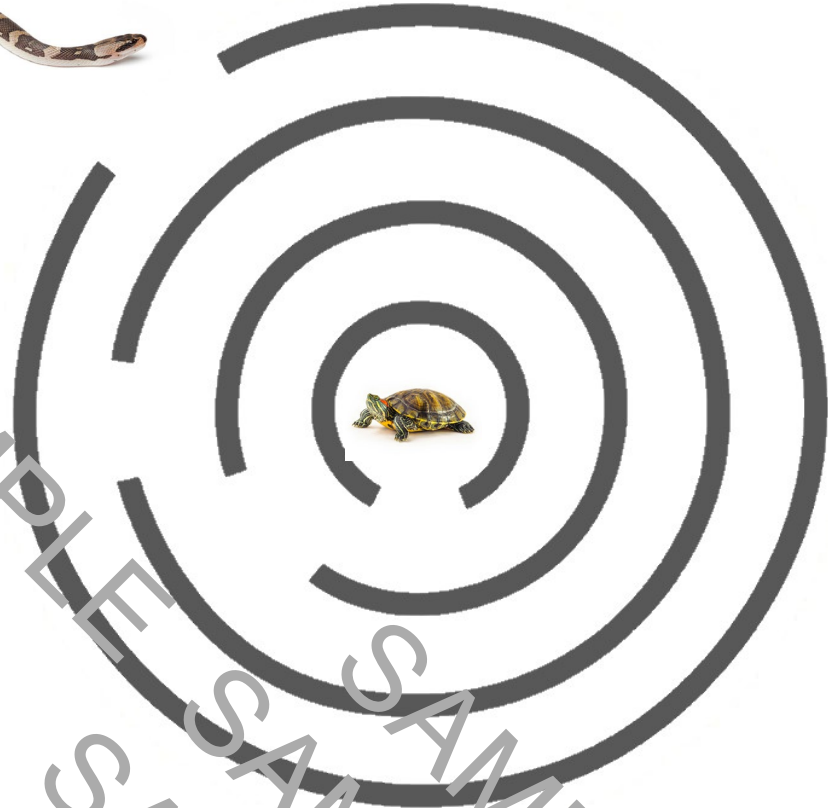


This is a tiger,



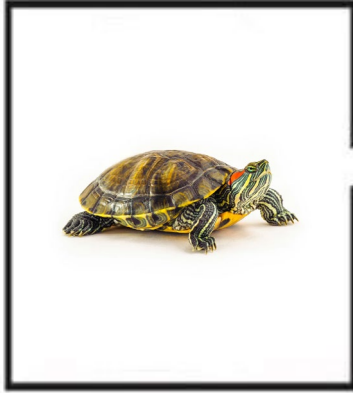
This is a giraffe.

Ajută animalele să meargă la prietenii lor! Ce animale sunt?.



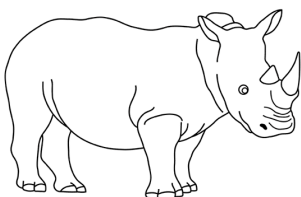
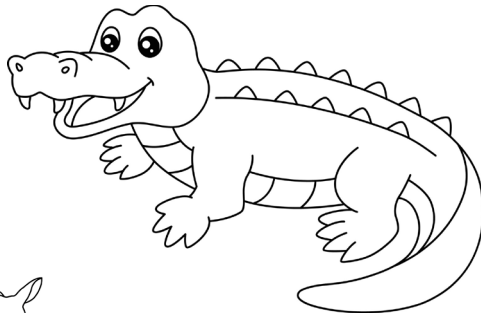
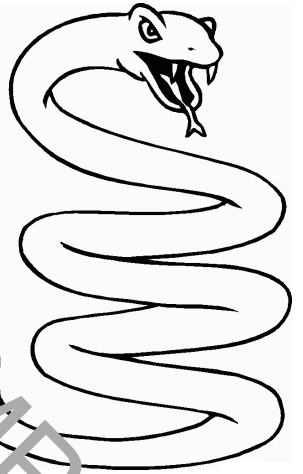
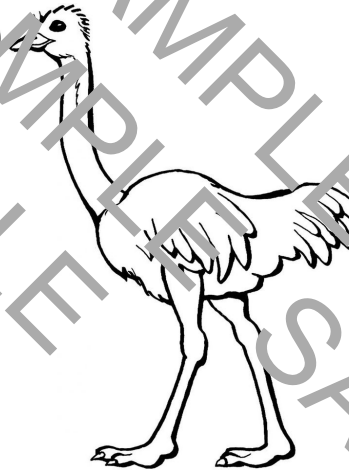
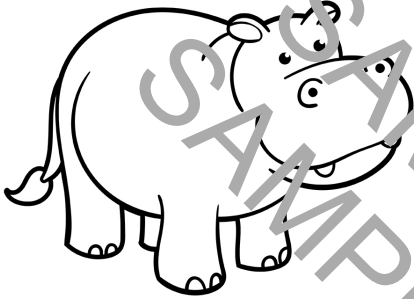
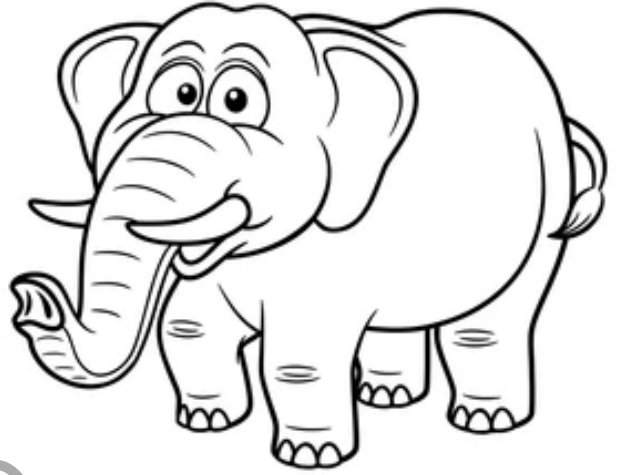
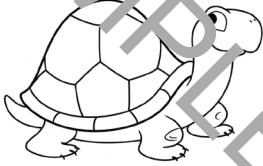
SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE

Ce prieten are fiecare animal?

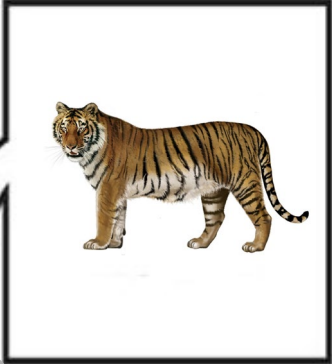


SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE

Coloreaza animalele! Spune-le numele cu voce tare!

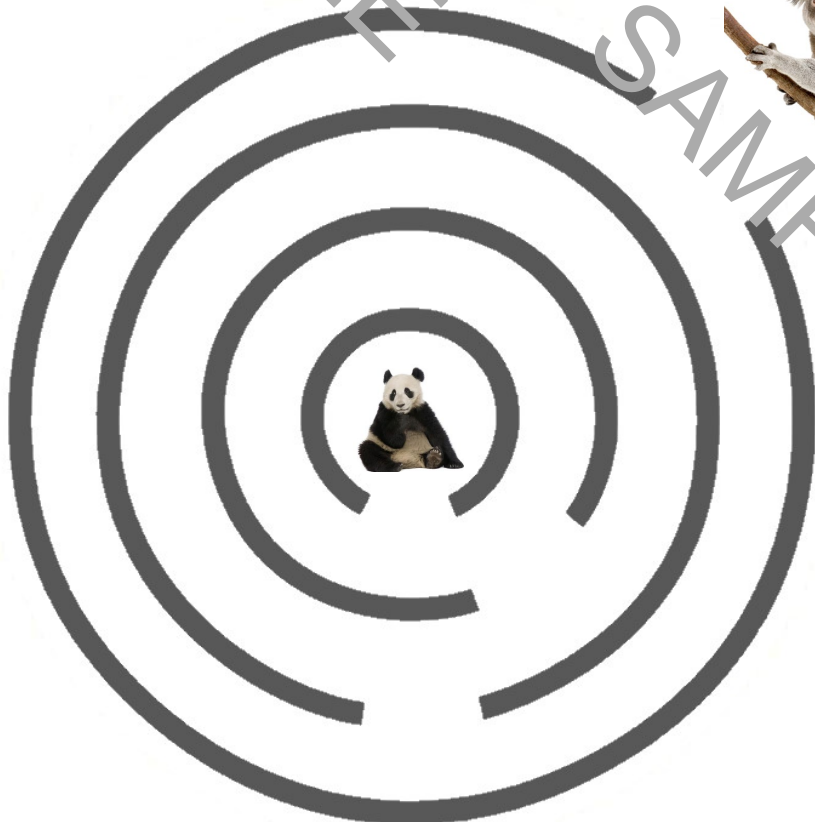


Cine cu cine se întâlnește? Spune-le cu voce tare numele!



SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE SAMPLE






Ajută animalele să meargă la prietenii lor!



SAMPLE SAMPLE SAMPLE
SAMPLE SAMPLE SAMPLE
SAMPLE SAMPLE SAMPLE






Caută toate animalele din imagini! Spune-le numele când le găsești!



Caută toate animalele din imagini! Spune-le numele când le găsești!





SAMPLE SAMPLE SAMPLE
Let's SING
and LEARN: [click here](#)





Let's watch something
fun. [click here](#)

