

BRAINBUILDING
with LOVE



LET'S PLAY (in) ENGLISH!



Week 1

<https://www.mall.dejucarii.ro/>

Introducere

Întotdeauna prezentați copilului **cuvintele noi** (în forma printată sau direct pe calculator). Dacă copilul vorbește, încurajați-l să repete.

Abordați exercițiile care urmează ca pe un joc. Pentru fiecare săptămână găsiți [aici](#) modele de rezolvare a exercițiilor din săptămâna respectivă. Dacă vizionarea rezolvării exercițiilor de către un alt copil îl motivează pe copilul dvs. să le rezolve la rândul lui, vizionați împreună filmulețul cu rezolvarea lor înainte de a face exercițiile zilei.

Exercițiile sunt gândite în așa fel încât să **antreneze atenția, memoria și logica** dar principalul lor scop este de a încuraja copilul să folosească cât mai des, în joacă, cuvintele zilei sau săptămânii. Este important așadar să îl încurajăm să folosească cât mai mult cuvintele în timpul exercițiilor (a se vedea și [filmulețele](#) ca model). Dacă copilul nu vorbește încă, roștiți dumneavoastră cuvintele pe măsură ce rezolvă exercițiile.

Pentru fiecare lecție am pregătit și câteva cântecele și/sau filmulețe care folosesc cuvintele lecției respective. Dacă nu contravine principiilor dvs privind ecranele, lăsați copilul să vada cântecelele sau filmulețele. Dacă excludeți ecranele total, puteți lăsa cântecelele să ruleze doar în format audio oricând pe parcursul zilei.

Folosiți orice ocazie pentru a utiliza cuvintele deja învățate: cărți cu poze în care găsiți imagini din lecțiile zilei, obiecte din casă, jucării, păpuși sau culori deja învățate.

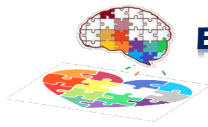
Cu multă deschidere, cu răbdare și abordând învățarea ca joacă, lecțiile zilnice pot deveni un moment de conexiune a copilului cu părintele “profesor de engleză” pe care copilul să le aștepte cu nerăbdare. Tocmai de aceea, cel puțin la început, lecțiile nu trebuie să fie foarte lungi pentru ca a doua zi copilul să își dorească să se joace din nou.

Pentru sfaturi, schimburi de idei și materiale de engleza și nu numai, va invităm pe grupul de Facebook **Engleza pentru copii 3-7 ani- Brainbuilding with Love** (<https://www.facebook.com/groups/817392332850724>).

Documentul conține și format audio care poate fi folosit doar cu **Adobe Reader** versiunea de desktop deci partea audio nu este disponibilă pe telefon sau tabletă. Adobe Reader poate fi descărcat foarte ușor și în siguranță aici: <https://adownload.adobe.com/rdcm/installers/live/readerdc.exe> Alegeți **OPEN** pentru a urma pașii de instalare.

Când dați prima dată dublu click pe iconița  selectați opțiunea de **trusted** pentru a permite documentului să redea partea audio.

Prezentul material reprezintă proprietatea intelectuală a firmei BMM Academy S.R.L. Reproducerea distribuirea și comercializarea conținutului acestui material fără acordul firmei reprezintă o încălcare a legii 8/1996 și se pedepsește cu amendă sau închisoare de la 3 luni la 2 ani.



BRAINBUILDING
with LOVE



LET'S PLAY (in) ENGLISH!



LESSON 1

<https://www.mall.dejucarii.ro/>



CAT 



DOG





MOUSE 



FISH 🗣️

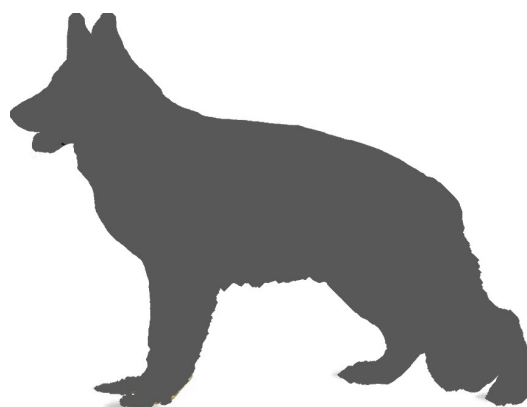


BIRD 🗣️

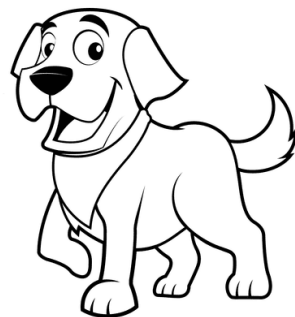
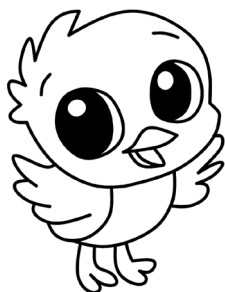
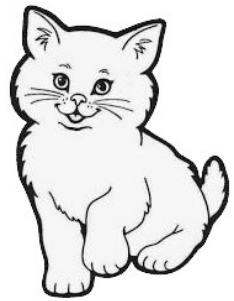
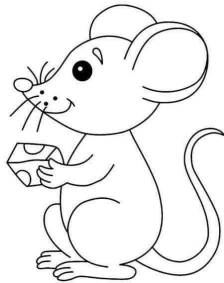
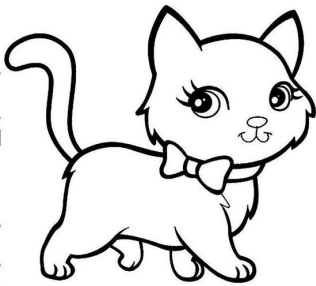
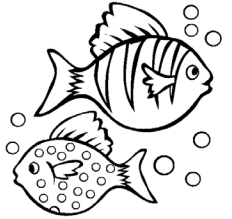
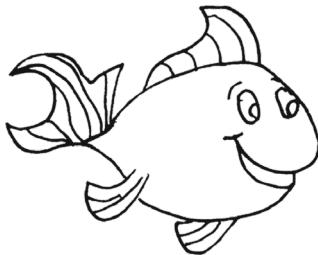
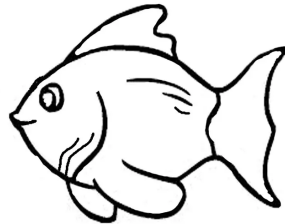
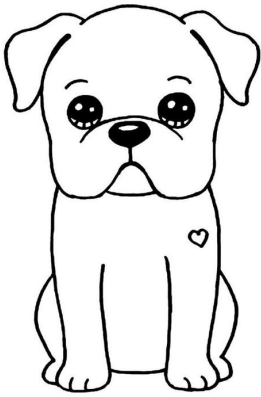
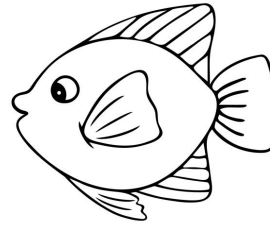
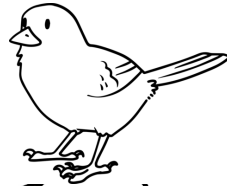
Găsește jucăria potrivită! Spune cu voce tare numele animalului și al jucăriei!



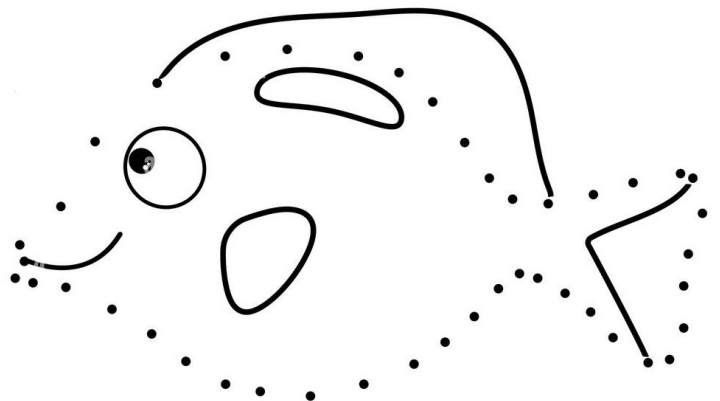
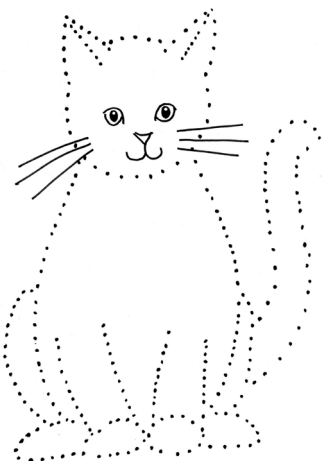
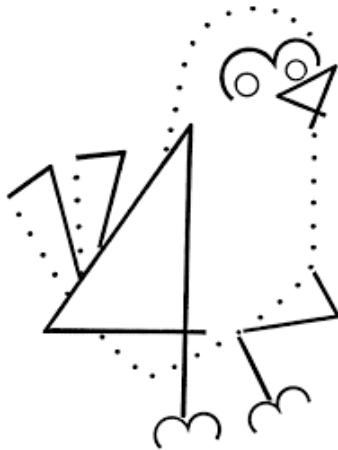
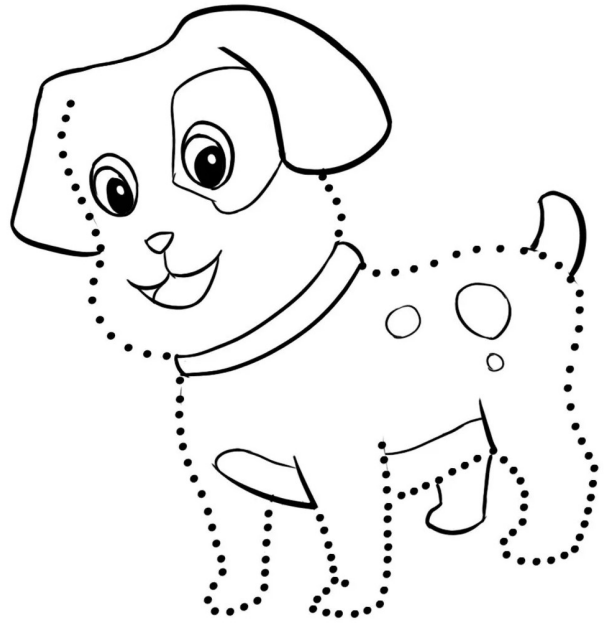
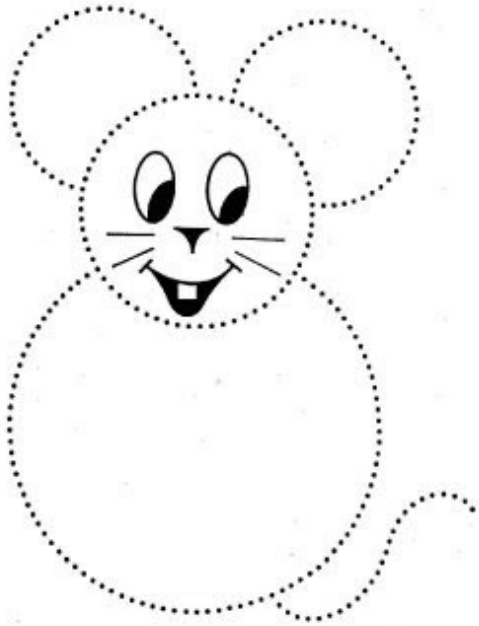
Găsește umbra! Spune cu voce tare numele animalului și al umbrei!



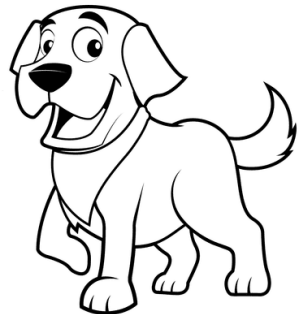
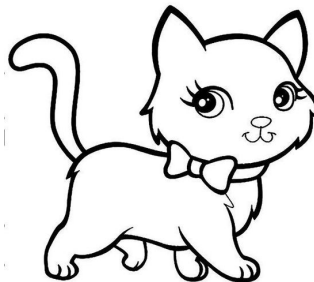
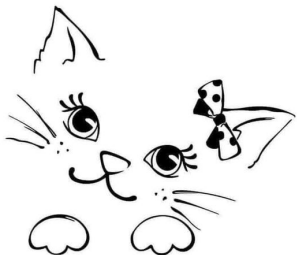
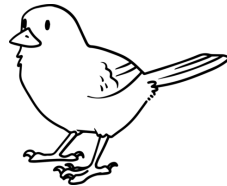
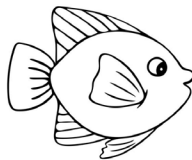
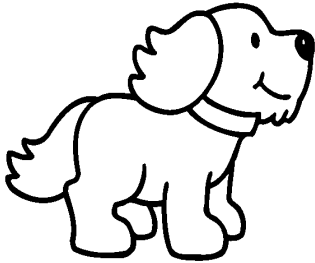
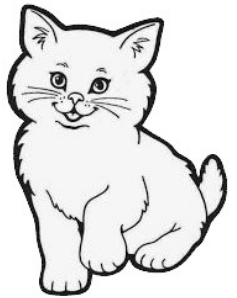
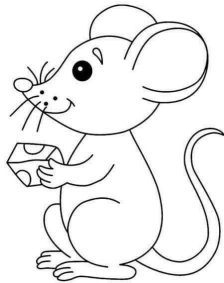
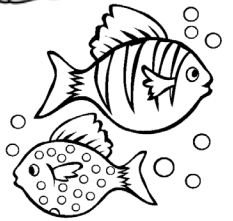
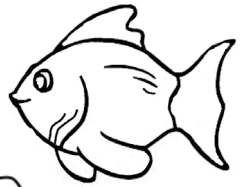
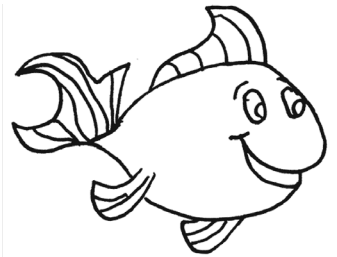
Încercuiește toate pisicile! Spune **CAT** când încercuiești o pisică!



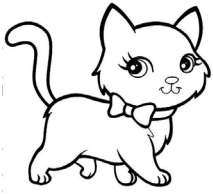
Desenează animalele! Spune-le numele!



Încercuiește toți căteii! Spune **DOG** când încercuiești un cățel!
Pune un punct pe toți peștii și spune **FISH!**



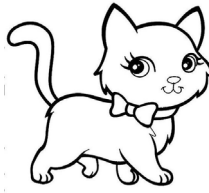
Care este animalul care urmează? Respectă modelul! Spune cu voce tare!



CAT



DOG



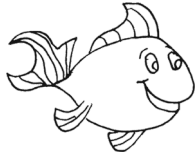
CAT



DOG



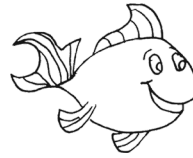
BIRD



FISH



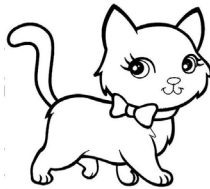
BIRD



FISH



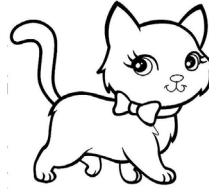
MOUSE



CAT



MOUSE



CAT



BIRD



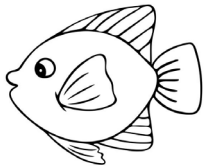
DOG



BIRD



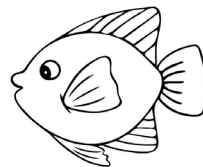
DOG



FISH



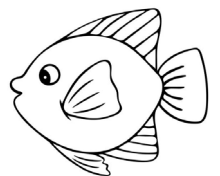
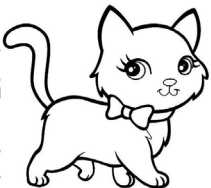
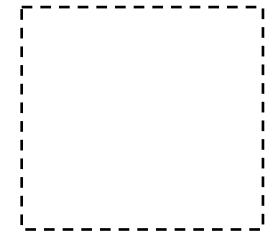
MOUSE



FISH



MOUSE



E timpul pentru un joc de memorie! Întoarce cărțile cu fața în jos și amestecă-le.
Întoarce o carte. Apoi a doua. Dacă ai găsit perechea, pune cele 2 cărți separat. Dacă
nu ai găsit perechea, întoarce din nou cartea cu fața în jos. Spune cu voce tare ce
găsești!





cat

CAT

dog

DOG

mouse

MOUSE

fish

FISH

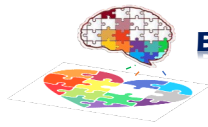
bird

BIRD



Let's SING
and LEARN: click [here](#)
and [here](#)





BRAINBUILDING
with LOVE



LET'S PLAY (in) ENGLISH!



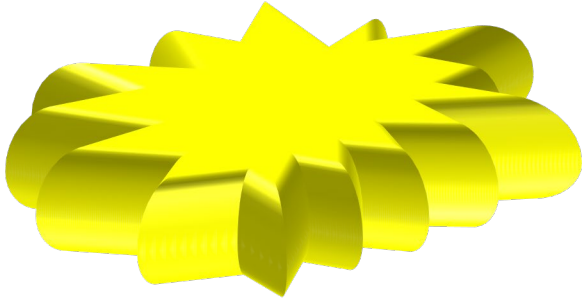
LESSON 4



APPLE 



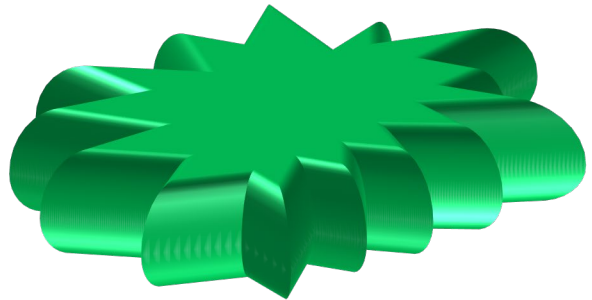
PEAR 

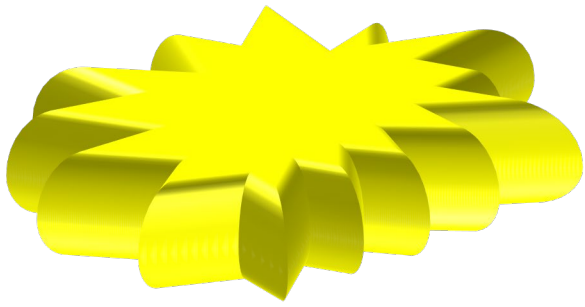


YELLOW



GREEN





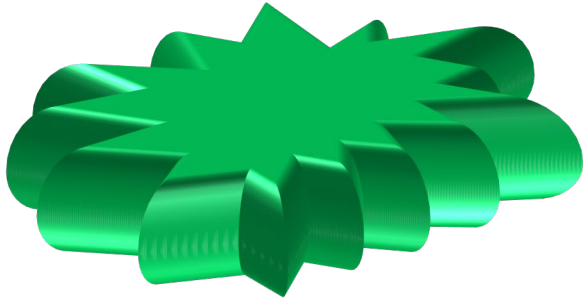
YELLOW



YELLOW APPLE



YELLOW PEAR



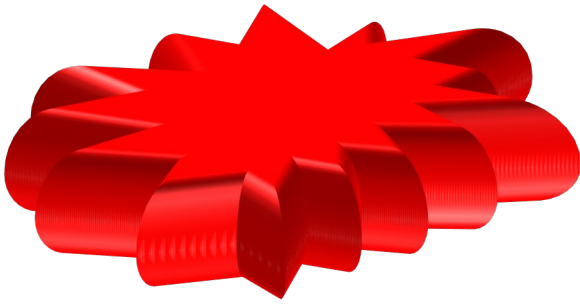
GREEN



GREEN APPLE



GREEN PEAR



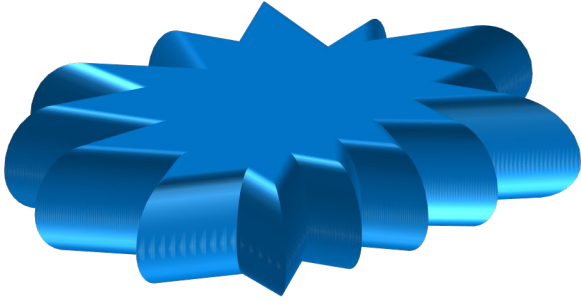
RED



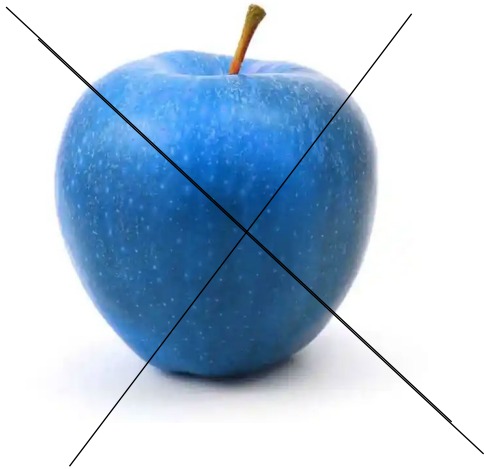
RED APPLE



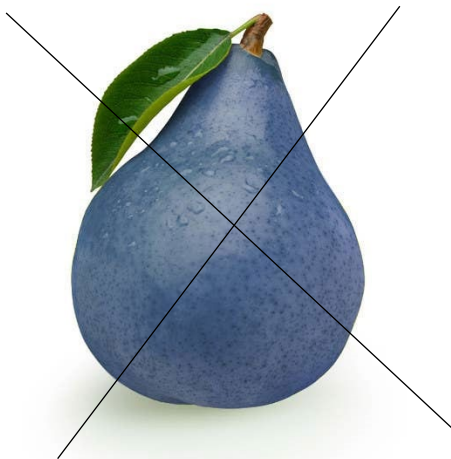
RED PEAR



BLUE

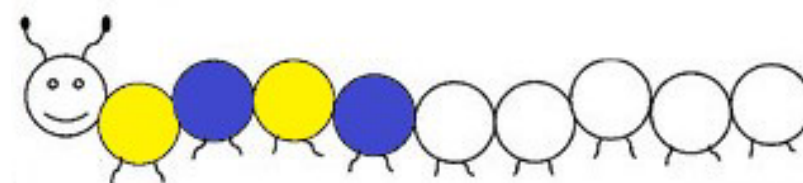
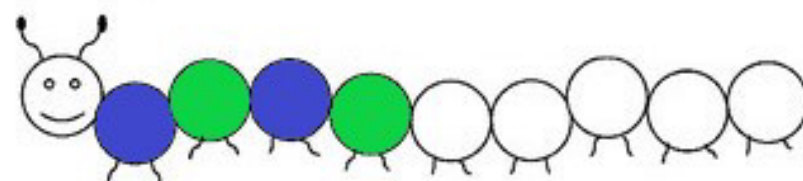
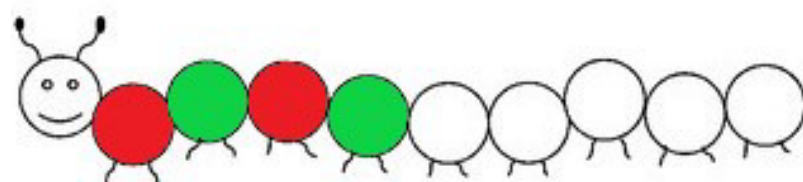
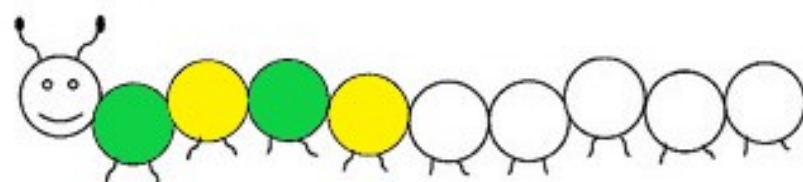
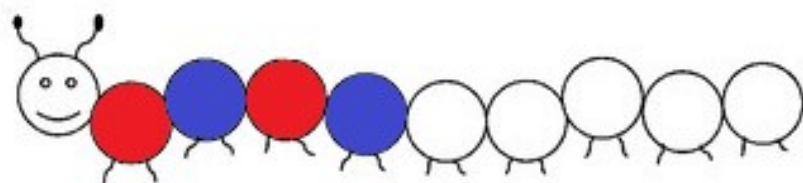


**BLUE APPLE?
NO, NO, NO!**


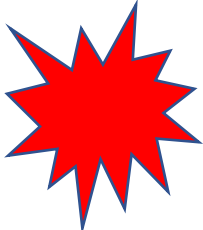

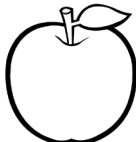
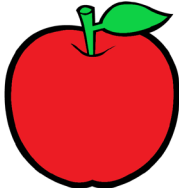



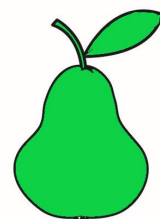
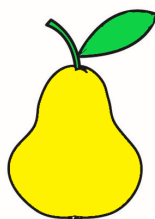
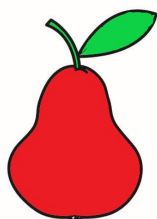
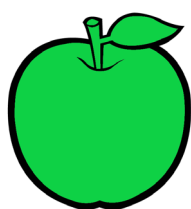
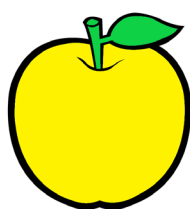
**BLUE PEAR?
NO, NO, NO!**

Ce culoare urmează? Respectă modelul! Spune tare!


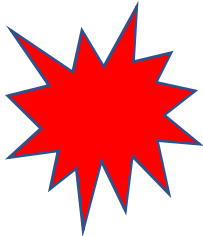


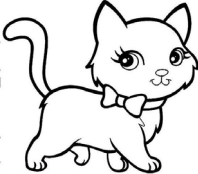







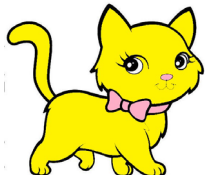
Unde se potrivesc fructele? Spune cu voce tare!



Unde se potrivesc animalele? Spune cu voce tare!



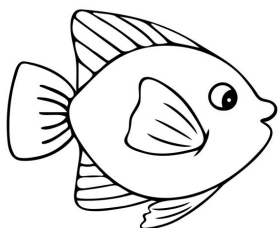
Ajută bieteile animale să își primească înapoi culorile!



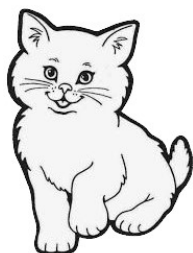
Help! I am a **YELLOW** DOG!



Help! I am a **GREEN** BIRD!



Help! I am a **BLUE** FISH!



Help! I am a **YELLOW** CAT!



Help! I am a **RED** MOUSE!

E timpul pentru un joc de memorie! Întoarce cărțile cu fața în jos și amestecă-le.
Întoarce o carte. Apoi a doua. Dacă ai găsit perechea, pune cele 2 cărți separat. Dacă
nu ai găsit perechea, întoarce din nou cartea cu fața în jos. Spune cu voce tare ce
găsești!





apple

APPLE

pear

PEAR

yellow

YELLOW

green

GREEN



Let's SING
and LEARN: click [here](#)
and [here](#)





Let's watch something
fun: click here
and here

